



Kids Lab

LUZ CAMARA y JUGAR

Ilumina - graba
haz chroma key + efectos
edita y dirige tus videos

DIRIGE - PRODUCE - ILUMINA - GRABA - EDITA Y STRIMEA TUS VIDEOS

The graphic features a central image of a young boy in a suit and hat holding a camera and a megaphone. Below this are three overlapping photo-like frames with text: 'LUZ' (yellow background), 'CAMARA' (blue background), and 'y JUGAR' (green background). At the bottom, a green frame shows a boy pointing at the camera with the text 'Ilumina - graba haz chroma key + efectos edita y dirige tus videos'. A light blue bar at the very bottom contains the text 'DIRIGE - PRODUCE - ILUMINA - GRABA - EDITA Y STRIMEA TUS VIDEOS'.

CURSO **Luz - Cámara y a Jugar** para los futuros ganadores del Oscar

Horas de clases : 15

Fecha y horario: consultar en www.dgm.cl

Dirigido a:

* Todo niño o niña que desee conocer el apasionante mundo audiovisual y con ganas de grabar, jugar y pasarlo bien

Requisitos:

GANAS DE GRABAR Y TRABAJAR EN EQUIPO



Objetivos:

* Aprender el arte de la producción audiovisual

* Insertar a los alumnos en un proceso de aprendizaje con el desarrollo de habilidades blandas al realizar trabajo en equipo y asumir roles de producción, dirección, sonido, operación de cámara, iluminación, chroma, teleprompter.

* Desarrollar las dotes actorales de la personalidad, vocalización y presentación personal para presentarse ante las cámaras.

Diplomación



Dónde estamos?

En pleno Metro Universidad Católica





Beneficios de Dgm Kids Lab

APRENDER ENTRETENIÉNDOSE

Conoce los conceptos fundamentales del curso de manera entretenida con la dinámica de estar jugando

APRENDIZAJE APLICADO + EXPERIMENTAL

Clases 100% prácticas con énfasis en el desarrollo creativo
Enfoque en análisis de solución de situaciones en terreno para tender puentes entre teoría de conceptos y la parte práctica

CLASES 100% INMERSIVAS

Desarrollo de clases con concepto hands on

ACCESO A TECNOLOGIA PROFESIONAL DE VANGUARDIA

Salas equipadas con equipos de última generación
+ cámaras - micrófonos + iluminación + estudio de chroma para efectos visuales
+ salas de edición

SALAS DE CLASES PEQUEÑAS

1 instructor por cada 7 alumnos

DESARROLLO DE HABILIDADES BLANDAS

- + MEJORA DE LA AUTOESTIMA
- + DESARROLLO DE UNA IDEA Y SU ESTRUCTURA DE DESARROLLO
- + RESOLVER SITUACIONES CONSIDERANDO OPINIONES DE OTROS
- + DESARROLLAR LA EMPATÍA AL ASUMIR DIFERENTES ROLES DE TRABAJO
- + TRABAJAR y AVANZAR EN EQUIPO

ESTAMOS EN PLENO METRO U.CATOLICA

- + cómo acceso al metro Universidad Católica
- + frente al Edificio GAM (Gabriela Mistral ex Diego Portales) en plena Alameda



Razones para estudiar en DGM

El alumno es, antes que nada, una persona que merece atención y cuidado en su desarrollo y adquisición del conocimiento por lo tanto nuestro interés y compromiso es que el alumno aprenda las materias que se le han impartido, internalice los conceptos y los aplique de manera correcta.

Ingresar a un centro especializado de capacitación de cine y tv que a través de los años ha sido preferido por canales de televisión y productoras especializadas en todas sus actividades de digital training, lo cual asegura la excelencia de nuestros cursos. Por la misma razón Ud. se encontrará con docentes, material y conocimientos de vanguardia.

Cuerpo docente estable con años de experiencia práctica y adecuada pedagogía de enseñanza bajo el modelo DGM (materias 100% prácticas, entrega de apuntes, entrega de material de apoyo, asistencia al alumno de manera posterior a las clases, acceso a uso de salas de máquinas e islas de edición de manera ilimitada aparte del horario de clases)

Cursos de promedio 10 alumnos para cursos cortos y de 17 alumnos para los cursos anuales.

Estudiar en un Instituto cuyos procesos están certificados por la norma nacional NCH 2728 y se encuentra acreditado por SENCE (Servicio Nacional de Capacitación y Empleo)

Disponer de equipamiento de última generación para procesos de video, audio y 3D en formatos de alta definición (HD).

Acceso a practicar en salas de máquinas e islas de edición de DGM en horarios fuera del horario normal de clases, y así permitir que el alumno tenga la posibilidad de avanzar en guías y ejercicios adicionales.

En los cursos anuales, se realizan visitas a canales de TV y productoras especializadas, como asimismo charlas de ex alumnos y profesionales destacados en la industria.

Acceso a compartir con alumnos de canales de TV y de productoras que eligieron a DGM como centro de especialización en materias digitales audiovisuales.

A diferencia de otras instituciones, nuestros directivos dedican parte de su tiempo para atender requerimientos de los alumnos.

DGM no compite en su programa académico con las Universidades, Institutos profesionales o CFT's que imparten carreras similares entre 3 o 5 años (con gran contenido teórico), pues DGM, tal cual como las academias americanas o europeas (VFS, Full Sail, Trazos, Gnomon) más importantes del mundo, enseña directamente la parte práctica en un año de estudios.

Consulte por los códigos SENCE disponibles y por aquellos Diplomados DGM que están cubiertos en un 100% por SENCE y representan COSTO CERO (\$0) para su empresa

21

años

Instituto líder, pionero y visionario al iniciar en Chile cursos de gráfica, 3D y Video Digital

Desde 1997, Único y 1er instituto en Chile que dispone de receptores y flujos HD en norma japonesa ISDB

Clases 100% prácticas

Instituto líder en training digital a canales de televisión, agencias de publicidad y productoras de cine-tv



Aparte de las clases los alumnos disponen de salas de training

Enseñanza personalizada

Grabaciones en terreno con cámaras SD, HD y 4k

Instalaciones a un paso del Metro U Católica 

Docentes disponibles a dudas y consultas

E-Learning
Apuntes, ejercicios y tutorías on line en www.dgmonline.cl

Docentes con experiencia en la industria audiovisual 3D y Motion Graphics